**MINUTA DE FIN DE SPRINT**

|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 1 |
| Docente TDP | Juan Biondi |
| Fecha | 30/08/18 |
| Sprint que se evalúa | Primer Sprint |
| Objetivos cumplidos  (máximo de 500 caracteres) | Diseño primitivo del juego y aspectos generales.  Diagrama de clases reducido.  Diseño básico de las clases.  Pseudocódigo de generación del mapa y movimiento de las naves. |
| Objetivos pendientes  (máximo de 500 caracteres) | Definición de las clases Nivel y Mapa.  Terminar responsabilidades del objeto nivel. |
| Correcciones a realizar  (máximo de 500 caracteres) | Perfeccionar el diseño de colisiones e interacciones de las balas. |
| Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres) | Abstraer más la colisión.  Revisar implementación del mapa. |